Programação Back End II – Prof. Danilo Luiz

Paradigma / Programação Orientada ao Objeto (PHP)

Bezerra (2009) - modelo/padrão a ser seguido para a resolução de um problema.

Consiste na construção de módulos independente ou objetos que podem ser facilmente substituídos, modificados e reutilizados.

Funcionalidades ou características principais da Programação/Paradigma Orientada ao Objeto

Classe/Atributo / Métodos

Classe: abstração de um conjunto de objetos do mundo real que possui comportamentos e características comuns (Dall’Oglio, 2009)

Ex: Pessoa/Ser Humano: gênero, peso, altura, nome, email, data de nascimento, etc.